
PlayStation
剣客異聞録
甦りし蒼紅の刃
サムライスピリッツ新章
TM

ごあいさつ

このたびはプレイステーション専用ソフト「剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

★プレイステーション本体及びポケットステーションの取扱説明書も併せてお読みください。また、この解説書の画面写真は開発途中のもので、製品版と一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

百戦錬磨の剣客や無頼たち、
そして汚れなき光の巫女
さまざまな思惑を抱いた者たちが
離天京に集まり、物語が始まる。



目次

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 メモリーカード +14ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPM 86345

序

時は江戸後期。
幕府が江戸近海の孤島に築いた
無宿人更生のための牢人街は、
「覇業三刀衆」を名乗る者たちにより、
強大な無法地帯「離天京」へと変貌を遂げた。
隠密剣士・九葵蒼志狼は、
そこで蠢く恐るべき陰謀の調査に向かう。
一体、離天京で何が起ころうとしているのか……。
しかも、皮肉なことに、
そこには実父を殺した義兄・九鬼刀馬が、
覇業三刀衆の一人として、決着をつけるべく
蒼志狼を待ち構えていたのだ。
一子相伝の二つの太刀をめぐって
相対する、かつての兄弟弟子。
その戦いに巻き込まれる



コントローラの使い方

【アナログコントローラ(デュアルショック)】
操作は、アナログコントローラ(デュアルショック)・コントローラ共通です。
なお、本ゲームでは、アナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力はできません。



【アナログコントローラ(デュアルショック)】

【コントローラ】
操作はアナログコントローラ(デュアルショック)と同じです。



【コントローラ】

※ゲーム中に、スタートボタン+セレクトボタンでリセットできます。
※アナログコントローラは、LEDの点灯・消灯に関係なく振動します。
※アナログコントローラの振動のON／OFF切り替えは、オプションの「キーコンフィグ」で設定してください。→P17
※アナログコントローラの左スティック、右スティックは使用しません。
※ここで紹介した操作は初期設定の場合です。各ボタンの操作設定はオプションの「キーコンフィグ」で変更できます。→P17

対戦画面の見方

1.ライフゲージ：対戦中のキャラクターの体力を3段階で表し、0になると負けです。残り少なくなると点滅します。

2.キャラクター名：対戦中のキャラクターの名前を表示します。

3.タイマー表示：対戦の残り時間を表示します。

4.怒りゲージ：ダメージを受けたり、攻撃を防御されたりするごとに溜まっていきます。
MAXになると攻撃力がアップし、武器飛ばし技が使えます。→P8



ゲームの始め方



タイトル画面でスタートボタンを押してください。
モードセレクト画面が表示されます。

モードセレクト画面

方向キー上下でモードを選び、◯ボタンで決定してください。

ストーリーモード	ストーリーに沿って対戦を進めていくCPU戦モード。	→P10
アタックモード★	キャラクターの能力を上げるために提示された課題をクリアしていくCPU戦モード。	→P11
バトルモード	対CPU戦または2人対戦のみを繰り返し行うモード。	→P14
練習モード	キャラクター操作の練習を行うモード。	→P13
ギャラリーモード★	キャラクターイラストの閲覧やミニゲームが遊べるモード。	→P15
オプション	ゲームの各種設定を変更できるモード。	→P16·17
メモリーカード	ゲームデータなどのセーブ·ロードを行うモード。	→P18
ムービー	ゲームに使われているムービーを鑑賞できるモード。ストーリーモードをプレイした時に見たムービーが追加されていきます。見たいムービーを選んで、◯ボタンで決定してください。	

※★印の付いているモードは、最初は選択できません。

ゲームの遊び方

ここで解説する操作は初期設定時のもので、「➡」は方向キーを押す方向、「□・△・×・○」はボタンの略称です。

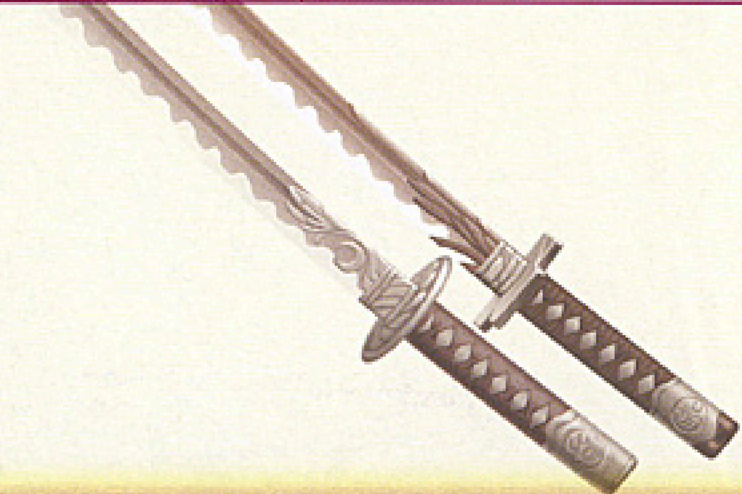
キャラクターの基本操作(キャラクターが右向きの場合)

前　進	➡
後　退	⬅
踏み込み	すばやく➡➡
退き込み	すばやく⬅⬅
ジャンプ	⬉か⬆か⬊
しゃがみ	⬋か⬇か⬊
防　御	攻撃に対して⬅(立ち防御)か⬋(しゃがみ防御)
斬　り	□(弱)か△(強)
蹴　り	×
避　け	○

ゲームの遊び方

キャラクターの特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

走り込み	すばやく➡➡(押し続ける)	前方に向かって走る
基本投げ·突き飛ばし	□×同時押し	相手を突き飛ばす
基本投げ·引っ張り	⬅+□×同時押し	相手を引っ張り込む
峰打ち	□△同時押し	防御している相手に当てて防御を崩す
いなし	攻撃が当たる直前に➡か↘か⬇	相手の攻撃を受け流し、背後に回り込む
鍔競り合い	□·△·×·○のいずれかを連打	競り合いに負けると、武器を飛ばされる
弾き返し	攻撃が当たる直前に⬅か↙	相手の攻撃を弾き返す
追い討ち攻撃	⬇+□か△か×	ダウンした相手を攻撃する
前転起き上がり	ダウン中に➡(押し続ける)	ダウン状態から前転して起き上がる
後転起き上がり	ダウン中に⬅(押し続ける)	ダウン状態から後転して起き上がる
武器拾い	落ちている武器のそばで□か△	武器を拾う
武器飛ばし技	怒りゲージMAX時のみ使用可能	相手の武器を吹っ飛ばす
秘奥義	ライフゲージが点滅状態の時のみ使用可能	逆転が狙える大技



ゲームの遊び方



怒り爆発

対戦中、怒りゲージと引き換えに一か八かの勝負に出ることができます。それが「怒り爆発」です。怒り爆発を発動すると、次のような特典により大逆転のチャンスが生まれます。なお、怒り爆発を一度発動してしまうと、怒りゲージそのものが消滅してしまうので使い所をまちがえないように注意してください。

怒り爆発［□・△・×・○ボタンのいずれか3つを同時押し］

- ●攻撃力がアップ………通常攻撃力が大幅に上昇します(防御力は減少)。
- ●タイマー表示が停止…怒り爆発中は時間切れになりません。
- ●「一閃」が使える………ゲーム中最大の威力を持つ「一閃」が使えます。

一閃［怒り爆発中に□・△・×・○ボタンのいずれか3つを同時押し］

対戦ルール

このゲームでは、試合はすべて一本勝負です。対戦中のキャラクターのライフゲージは3段階のレベルに設定されており、3段階すべてが無くなって0になると負けになります。

ストーリーモード

キャラクターごとに異なるシナリオに沿って対CPU戦を進めるモードです。プレイヤーセレクト画面が表示されたら、使用キャラクターを選び、○ボタンで決定してください。

ゲームの流れ

プレイヤーは離天京の天幻城をめざし、そこで覇業三刃衆を倒すことが目的です。途中でナビゲーターキャラクターのナコルルの依頼に応じてリムルルを救出するイベントもあります。リムルルの救出はアタックモードを遊ぶための条件となります。→P11

コンティニュー

対戦に敗れると「再戦を求めますか?」と表示されます。ゲームを再開したい時は、画面内のカウントが0になる前に○ボタンを押してください。

イラスト交換札

ストーリーモードで1勝するごとに、ギャラリーモード(→P15)のイラスト交換札を1枚獲得することができます。この交換札がないとギャラリーモードを遊ぶことはできません。

アタックモード

リムルルが出す対戦課題をクリアすることによって、キャラクターを強くするための能力ポイントを獲得するモードです(対戦はすべてCPU戦)。プレイヤーセレクト画面が表示されたら、使用キャラクターを選び、○ボタンで決定してください。ここで獲得した能力ポイントはカスタム画面でカスタムキャラクターを作成する際に必要となります。→P12

アタックモードのプレイ条件

このモードは一定の条件を満たさないとプレイできません。その条件とは、ストーリーモードでリムルル救出イベントを最低1回はクリアすることです。

対戦課題について

リムルルが出す課題は「対戦課題1～3」で、各課題には5段階の条件が設定されています。リムルルを救出したキャラクターの数が1人の場合は「対戦課題1」、2人の場合は「対戦課題2」、3人以上になると「対戦課題3」、とカテゴリーが増えていきます。方向キー上下で課題を選び、○ボタンで決定してください。



キャラクター能力の変更について

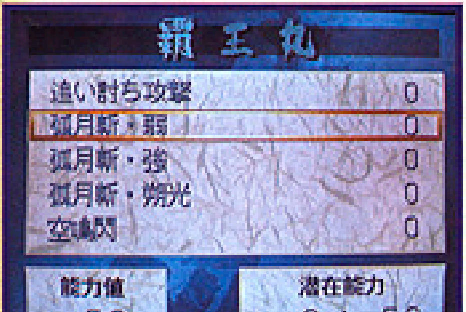
このゲームでは、キャラクターの能力をプレイヤーが任意で変更してカスタムキャラクターを作成することが可能です。カスタムキャラクターの作成はカスタム画面で行います。

カスタムキャラクターの作成

アタックモードで獲得した能力ポイントを使って、キャラクターの能力(攻撃･技･防御など)の数値を変更します。作成したカスタムキャラクターのデータは、メモリーカード(別売)かポケットステーション(別売)にセーブしておくことが可能です。
→P18

カスタム画面について

表示方法	[アタックモード]	対戦条件を選ぶ際に選択します。ただし、能力ポイントを獲得していない状態では能力を上げることはできません。
	[練習モード]	キャラクター選択後のメニューウィンドウ表示中にセレクトボタンを押してください。
操作方法	方向キー上下で能力を選び、左右でその数値を変更してください。	
終了	×ボタンを押してください。	



練習モード

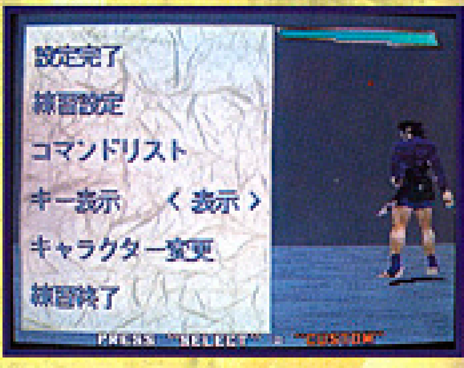
キャラクター操作やコマンド入力の練習を行います。プレイヤーセレクト画面で使用キャラクターと練習相手(CPU)を選択・決定すると、メニューウィンドウが表示されます。

メニューウィンドウの内容

練習モードで選べるメニューは次の6つです。方向キー上下で選び、○ボタンで決定してください。なお、カスタムキャラクターを使用している場合は、セレクトボタンを押すと、カスタム画面(→P12)に切り替わります。

設定完了	練習を開始します。
練習設定	CPU側とプレイヤー側のキャラクター状態を設定します。方向キー上下で項目を選び、左右で設定変更してください。「戻る」を選ぶと終了です。
コマンドリスト	技のコマンドを一覧できます。×ボタンで終了です。
キー表示	プレイヤーが入力したコマンドが画面に表示されます。方向キー左右でON／OFFを切り替えてください。
キャラクター変更	プレイヤーセレクト画面に戻ります。
練習終了	練習モードを終了してモードセレクト画面に戻ります。

※練習中にスタートボタンでポーズをかけると、メニューウィンドウが表示されます。



バトルモード

対戦のみを繰り返し行うモードで、「通常対戦」と「一閃勝負」のどちらかを選べます。プレイヤーセレクト画面でスタートボタンを押してセッティング画面に切り替えてください。

通常対戦	「1P対CPU」と「1P対2P」のどちらかを選んで対戦できます。 また、「CPU対CPU」でマッチメイクして観戦することも可能です。
一閃勝負	一閃の極み(一撃勝負)で対戦を行います。一瞬で決着がつきます。

通常対戦のセッティング

通常対戦を選ぶとゲーム設定を変更できます。方向キー上下左右で項目を選んで○ボタンで決定した後、方向キー上下で設定内容を変更してください。○ボタンで決定した後、スタートボタンで終了します。

CPU難易度	CPUの強さを8段階から選択できます(1P対2Pは除く)。
タイム設定	対戦時間を9段階に変更できます。
1Pライフ設定	1Pキャラクターのライフゲージの状態を3段階に変更できます。
2Pライフ設定	2Pキャラクターのライフゲージの状態を3段階に変更できます。

※なお、アタックモードで課題をクリアしていくごとに、セッティング画面で選択できる設定項目が増えていきます。



ギャラリーモード

ストーリーモードで獲得したイラスト交換札を使ってリムルルとミニゲームを行い、「サムライスピリッツ」シリーズに関するイラストを収集します(ストーリーモードでイラスト交換札を獲得していない場合は、このモードを選択することはできません)。獲得したイラストは閲覧できます。さらに、「ナコPG」や「サムライウォッチ」を獲得した場合は、ポケットステーションにダウンロードすることも可能です。モードに入ったら、メニューを選んでください。

ギャラリーモードのメニュー

イラストに交換して	リムルルとのミニゲームに挑戦してイラストを獲得します。
イラストを見せて	獲得したイラストを閲覧できます。方向キーで見たいイラストを選び、○ボタンで拡大できます。×ボタンで終了です。
ポケットステーション	「ナコPG」や「サムライウォッチ」をポケットステーションにダウンロードできます。→P27~29
もどる	ギャラリーモードを終了してモードセレクト画面に戻ります。



リムルルとのミニゲーム

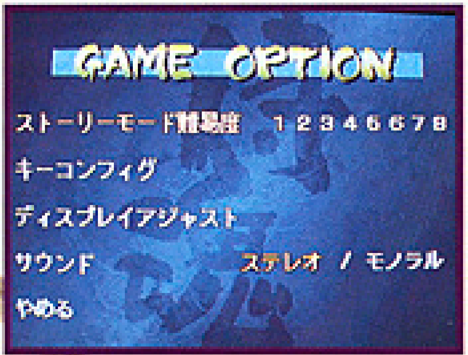
「イラストに交換して」を選択・決定すると、ミニゲームに進みます。ルール説明を見たい時は「ルールを教えて」を選んでください(×ボタンで終了)。「勝負して」を選択・決定すると、いよいよゲーム開始です(イラスト交換札1枚で1回勝負)。リムルルの右手と左手、どちらにイラストがあるかを当てます。方向キー左右で選び、○ボタンで決定してください。



オプション

ゲームの各種設定を変更することができます。方向キー上下で項目の選択、左右で設定内容の変更、○ボタンで決定を行ってください。

ストーリーモード難易度	CPUの難易度を8段階に変更できます。
キーコンフィグ	○ボタンでキーコンフィグ画面へ。→P17
ディスプレイアジャスト	○ボタンでディスプレイアジャスト画面へ。→P17
サウンド	音声出力をステレオ／モノラルに切り替えできます。
やめる	○ボタンでモードセレクト画面に戻ります。



オプション

キーコンフィグ

コントローラの操作設定の変更などが行えます。方向キー上下でボタン及び項目の選択、左右で設定の変更、○ボタンで決定を行ってください。

各ボタン	基本技やそれ以外の操作を割り当てることができます。基本技以外の操作は次の通りです。
	「強斬り+弱斬り」＝ 峰打ち 「弱斬り+蹴り」＝ 基本投げ 「3ボタン同時」＝ 怒り爆発・一閃
振動設定	アナログコントローラの振動のON／OFF切り替えができます。
デフォルト	○ボタンですべての項目が初期設定に戻ります。
終了	○ボタンでオプション画面に戻ります。



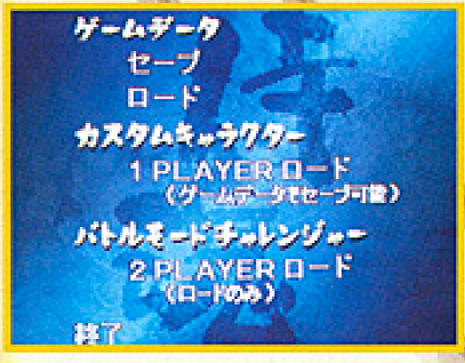
ディスプレイアジャスト

画面の位置を調整できます。方向キー上下左右で画面を移動させてください。□ボタンを押せば初期設定の位置に戻り、○ボタンか△ボタンでオプション画面に戻ります。



メモリーカード

メモリーカードまたはポケットステーションにゲームデータやカスタムキャラクターなどのデータをバックアップできます。その際はプレイステーション本体の電源を入れる前に、メモリーカード差込口1にメモリーカードまたはポケットステーションをセットしてください(データのセーブには空き容量が1ブロック必要です)。操作は方向キー上下で項目の選択、○ボタンで決定です。「終了」を選択・決定するか、×ボタンでモードセレクト画面に戻ります。



ゲームデータ

セーブ ゲームデータやカスタムキャラクターなどのデータを保存します。

ロード セーブしているゲームデータを読み込みます。

1PLAYERロード

1P側にカスタムキャラクターのデータをロードします。今までのゲームデータを保存してから、カスタムデータをロードしたいキャラクターを選択できます。

2PLAYERロード

バトルモードの2P側にカスタムキャラクターのデータをロードします(メモリーカード差込口2にデータがセーブされているメモリーカードまたはポケットステーションをセットしてください)。カスタムデータをロードしたいキャラクターを選択できます。

キャラクター＆必殺技コマンド紹介



コマンド表の記号の意味

「➡」
方向キーを押す方向
(キャラクターが右向きの場合)

「×・○・□・△」
ボタンの略称

「☆」
武器飛ばし技
(怒りゲージMAX時のみ使用可能)

「★」
秘奥義
(ライフゲージが点滅状態の時のみ使用可能)

ちゅうい！
●コマンド表のボタン操作はすべて初期設定時のものです。
●2つ以上のボタンを同時に押す場合は、「+□△同時(例)」と表記しています。

ここで紹介されている以外にも、いろんな必殺技があります。探してみてください!!



九葵 香志狼

必殺技名	コマンド
空月円	→↓↘＋□か△
刀朧	↓↘→＋□か△
月輪／月鏡	→↘↓↙←＋□か△か×
☆真月円	→←↙↓↘→＋△
★流水渕昇覇	→↓↘→↓↘＋△



覇王丸

必殺技名	コマンド
弧月斬	→↓↘＋□か△
空鳴閃	→↘↓↙←＋□
斬鉄閃	←↙↓↘→＋□か△
☆剛覇 天煌斬	→←↙↓↘→＋□か△
★天覇 破神拳	→←↙↓↘→＋×



花房 迅衛門

必殺技名	コマンド
閃撒し	↓↘→＋□か△
飛竜昇り	→↓↘＋□か△
三矢閃風	↓↙←＋□か△
☆轟雷走破	←↙↓↘→＋□
★飛竜鐘撒し	←→↘↓＋□△同時



服部 半蔵

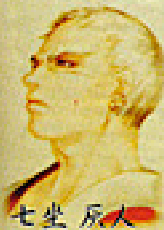
必殺技名	コマンド
烈風手裏剣	空中で↓↘→＋□か△
影分身	→←↙↓↘→＋□か△
モズ落とし	→↓↘＋×
☆爆炎微塵隠れ	←→↘↓＋□△同時
★真・モズ落とし	→↓↘＋□△同時



覇王丸
花房迅衛門
静かなる天狼
九葵蒼志狼
服部半蔵



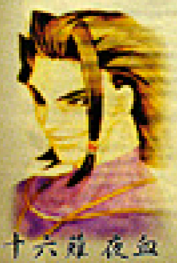
必殺技名	コマンド
撃備	↓↓＋□か△か○
十重撃	撃備中に↓↘→＋□か△
躍歪女	↓↙←＋□か△
☆針穴通	↓↘→↓↘→＋□か△
★狂蝶	→←↙↓↘→＋□か△



必殺技名	コマンド
旋捷刃	↓↘→＋□か△
旋裂刃	↓↙←＋□か△
鬼憑き	↓↓＋□か△か×
☆超力招来	↓↓↓＋□か△か×
★天上天下唯我独尊	→←↙↓↘→＋×



必殺技名	コマンド
死葬・咲	→↘↓↙←＋×
夕雲媒	←↓↙＋□か△
梅雨斎	→↓↘＋□か△
☆閃雪	↓↙←＋×○同時
★散桜	←↓↙＋×○同時



必殺技名	コマンド
陵辱する魂	↓↘→＋□か△か×
不浄なる恍惚	↓↙←＋□
絢爛たる幽鬼	↓↙←＋△
☆堕落の刻印	←→↘↓↙←＋□か△
★咽び笑く狂鬼	→←↙↓↘→＋□か△


十六薙夜血
乱る狂犬
七坐灰人
迷える桜花の蕾
吉野凛花
榊銃士浪



つむじ風の臥龍

必殺技名	コマンド
鉄塊	➡↘⬇↙⬅＋×
爪楊枝	⬇↙⬅＋□か△
諂濤	➡↘⬇↙⬅＋□
☆竜巻烈破	⬅➡↘⬇＋□△同時
★風刃の臥龍	➡⬇↘＋□△同時(タメ押し)



サヤ(沙耶)

必殺技名	コマンド
鎌束・鬼火	⬅↙⬇↘➡＋□
刃華・昇陽/落陽	⬇↘➡＋□か△
華蝶・雛/艶	➡⬅➡＋□か△
☆鎌束・御魂裂	⬅↙⬇↘➡＋△
★百花繚乱 醒蕾	➡⬇↘＋△



乱鳳

必殺技名	コマンド
鴉	空中で△○同時
土龍鳴き	⬇↘➡＋□か△
猪豚狩り	⬇↙⬅＋□か△
☆樋蟹	➡⬅↙⬇↘➡＋△
★黒鶴	➡↘⬇↙⬅➡＋△



時を超えた聖霊
ナコルル

光の巫女
リムルル


乱鳳
九皇三昇斧
義に厚き大親分
つむじ風の臥龍
サヤ
沙耶
闇に咲く向日葵


覇業三刃衆
凍てついた白虎
九鬼刀馬
九星天昇流
哀しみの天使
命
朧

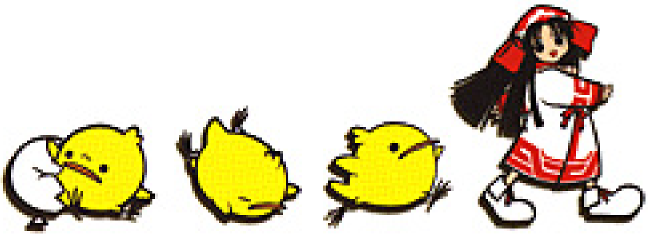
使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは "PocketStation" が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

SNK



SLPM 86345